

Chris Sawyer's Locomotion

Chris Sawyer's Locomotion ist der Nachfolger des sehr erfolgreichen Transport Tycoon im Look der beliebten Rollercoaster Tycoon-Reihe.

Der Inhalt kann nicht angezeigt werden, da er nicht mehr verfügbar ist.

Beschreibung:

Entwickelt wurde das Spiel vom Chris Sawyer und publiziert von Atari. Gegenüber Transport Tycoon, wurde das Spiel um grundlegende Dinge vereinfacht. So fehlt z.B. das komplexe Fahrplanmanagement oder die Übernahme von Gegnern und die Manipulationsmöglichkeiten an der Konkurrenz.

Die neue Grafik lies viele Details zu, bleibt aber bei der bewährten isometrischen Perspektive und war schon beim Release 2004 etwas angestaubt - das Interessierte den Fans aber wenig.

Nach wie vor ist das Ziel des Spiels, ein gewinnbringendes Verkehrsunternehmen zu betreiben, dazu stehen LKWs, Busse, Bahnen, Schiffe und Flugzeuge zur Verfügung. Vom Frachttransport bis hin zum Personenverkehr ist alles möglich und kombinierbar. Die große Moddingcommunity bereichert diesen Klassiker nach wie vor mit neuen Fahrzeugen und Tools obwohl Locomotion weit weniger gut "modbar" ist als das neu entwickelte OpenTTD.

Im Juli 2013 erschien "Chris Sawyer's Locomotion" auch für iOS und Android-Geräte unter dem zurückgekauften Lizenznamen "Transport Tycoon". Chris Sawyer war an dieser Umsetzung selbst beteiligt - leider wurde die Moddingmöglichkeit nicht übernommen.

Erscheinungsdatum 2004

Entwickler	Chris Sawyer Studio
Publisher	Atari
Genre	Wirtschaftssimulation
Spielmodus	Einzelspieler, Multiplayer
Altersfreigabe	ohne Einschränkungen

Systemvoraussetzungen:

- Windows XP
- 500 Mhz Prozessor
- 128 MB Arbeitsspeicher
- 85 MB Festplattenspeicher

Spiel erwerben:

