

Oil Enterprise

Oil Enterprise ist das zweite Vollpreisspiel des kleinen Entwicklerteams Crafty Studios aus Österreich. Eure Aufgabe ist der Aufbau eines mächtigen Ölkonzerns - dabei fangt ihr klein an, mit einem Abbaugelände und wenig Budget.

Der Inhalt kann nicht angezeigt werden, da er nicht mehr verfügbar ist.

Beschreibung:

Wie der Titel bereits zeigt, geht es bei Oil Enterprise um eine Wirtschaftssimulation. Der Spieler baut einen mächtigen Ölkonzern auf, muss sich als schlauer Geschäftsmann beweisen und ein ansehnliches Vermögen erwirtschaften.

Der Rohstoff Öl muss gefördert, raffiniert und vertrieben werden - und dies rund um den Globus. Der Spieler kann in 15 Regionen weltweit Förderrechte erwerben und mit seinen Bohrungen beginnen. Jedes einzelne Ölfeld hat sein ganz eigenes Potential, welches der Spieler individuell ausschöpfen kann. Der dynamische Weltmarkt und Lieferverträge stellen eine ganz eigene Herausforderung dar: taktieren und weitsichtig planen gehört zur Tagesordnung!

Unterschiedlichste Weltregionen mit eigenen Herausforderungen, verschiedenste Ölfelder, rund 20 Gebäudetypen, ein dynamischer Weltmarkt und die unterschiedlichen Szenarien bieten zusammen einen abwechslungsreichen Spielspaß und knackige Herausforderungen!

Features:

- 15 Weltregionen
- 90 Ölfelder
- 20 Gebäudetypen
- dynamischer Markt
- über 20 Szenarien
- frei bebaubare Ölfelder
- Freies Spiel

Erscheinungsdatum 2015

Entwickler	Crafty Studios
Publisher	Crafty Studios (über Steam)
Genre	Wirtschaftssimulation
Spielmodus	Einzelspieler, Multiplayer
Altersfreigabe	keine Beschränkung

Systemanforderungen (Windows)

Minimum:

- OS: Windows Vista (SP2), Windows 7, Windows 8.1
- Prozessor: AMD Athlon X2 4800+ (2 * 2500 Mhz) oder Intel Core 2 Duo (2 * 2600 Mhz) oder besser
- Arbeitsspeicher: 2 GB RAM
- Grafikkarte: Intel HD Graphics 4600, ATI Radeon HD 3850 (512 MB), NVIDIA GeForce GTS 250 (512 MB) oder besser
- DirectX: Version 9.0c
- Festplatte: 900 MB available space

- Soundkarte: DirectX 9.0c kompatibel

Systemanforderungen (Mac)

Minimum:

- OS: OSX 10.8 oder aktueller
- Prozessor: Intel Core i5-3210M (2 * 2500 MHz) oder besser
- Arbeitsspeicher: 4 GB RAM
- Grafikkarte: Intel HD Graphics 4000, GeForce GT 650M (512MB) oder besser
- Festplatte: 900 MB available space

Systemanforderungen (Linux)

Minimum:

- OS: Ubuntu 12.04 LTS (32bit) oder aktueller
- Prozessor: AMD Athlon X2 4800+ (2 * 2500 Mhz) oder Intel Core 2 Duo (2 * 2600 Mhz) oder besser
- Arbeitsspeicher: 4 GB RAM
- Grafikkarte: Intel HD Graphics 4600, ATI Radeon HD 3850 (512 MB), NVIDIA GeForce GTS 250 (512 MB) or higher
- Festplatte: 900 MB available space

