

Ultimate General: Gettysburg

Ultimate General: Gettysburg ist ein Echtzeitstrategiespiel rund um die Schlacht von Gettysburg im amerikanischen Bürgerkrieg.

Der Inhalt kann nicht angezeigt werden, da er nicht mehr verfügbar ist.

Ultimate [General](#): Gettysburg ist das Erstlingswerk vom Entwicklerstudio **Game Labs** unter der Führung des ehemaligen Modders Nick Thomadis, bekannt für die *DarthMod* Totalconversation für die Total War Serie. Im Spiel steht die Schlacht um Gettysburg (Amerikanischer Bürgerkrieg) im Mittelpunkt und der Spieler schlüpft hierbei in die Rolle eines [General](#) der Nord- oder Südstaaten. Das Spielprinzip orientiert sich sehr stark an der Total War Reihe, wobei hier nur Echtzeitschlachten stattfinden und keine Weltkarte enthalten ist. Auch ist die lässt sich nur die Schacht um Gettysburg spielen, die sich aber über mehrere Tage, mit abwechslungsreichen Unterschlachten zieht. Ein hauptaugenmerk der Entwickler wurde auf die Künstliche Intelligenz, die im Strategiegenre ihres gleichen Sucht. So bietet das Spiel drei Hauptschwierigkeitsgrade mit jeweils drei weiteren Unterteilungen an, sodass für jeden Spieler eine Herausforderung dabei ist.

Besonderheiten

- tolle 2D Optik
- phantastische KI
- interessantes Setting
- guter taktischer Anspruch
- Multiplayer
- hoher Wiederspielwert
- sehr Detailliert

Erscheinungsdatum 2014

Entwickler Game Labs

Publisher Steam Greenlight

Genre Echtzeitstrategie

Spielmodus Einzelspieler, Multiplayer (Online)

Altersfreigabe keine Einstufung

Spiel erwerben:



Der Inhalt kann nicht angezeigt werden, da er nicht mehr verfügbar ist.

Der Inhalt kann nicht angezeigt werden, da er nicht mehr verfügbar ist.

Der Inhalt kann nicht angezeigt werden, da er nicht mehr verfügbar ist.

Der Inhalt kann nicht angezeigt werden, da er nicht mehr verfügbar ist.

Der Inhalt kann nicht angezeigt werden, da er nicht mehr verfügbar ist.

Der Inhalt kann nicht angezeigt werden, da er nicht mehr verfügbar ist.