

Undokumentierte Funktionen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Ampelschaltung auf alle Ampeln übertragen](#)
- [2 Bahnübergänge bauen](#)

Dieser Artikel beschreibt Funktionen von Bahngigant, die im Handbuch nicht, nicht korrekt oder nicht genau genug beschrieben sind.

== Gebäude und [Gleise](#) am Raster ausrichten ==

Durch Drücken und Halten der Shift-Taste lassen sich Objekte am Raster ausrichten. Die Objekte snappen dann alle 0,4 kleine Kästchen ein. Ein Gleis ist 1,2 Kästchen breit, eine Straße 2,4, zwischen den Gleisen eines mittleren Bahnhofs ist eine Lücke von 0,4 Kästchen, beim großen ist die Lücke 1,2 Kästchen = 1 Schienenbreite. Mit diesem Trick kann die [Gleise](#) so bauen, dass ein [Bahnhof](#) ohne Verschwenkung direkt angeschlossen werden kann.

1 Ampelschaltung auf alle Ampeln übertragen

Durch Drücken des Taste "J" kann man eine Ampelschaltung auf alle Ampeln übertragen. Im Handbuch wird hierfür fälschlicherweise die Taste "I" genannt.

2 Bahnübergänge bauen

Es können nur Straßen über [Gleise](#) gebaut werden und nicht umgekehrt. Offensichtlicher Work-Around ist die Straße abzureißen, die Schiene zu bauen und danach wieder die Straße zu errichten. Um einen Bahnübergang bauen zu können müssen folgende Bedingungen erfüllt sein:

- Die Schienen müssen gerade sein.
- Es dürfen keine Weichen vorhanden sein.
- Die Straße muss die Schienen im rechten Winkel kreuzen
- Es können maximal 4 [Gleise](#) mit einem Bahnübergang gekreuzt werden.
- Es darf nur zwischen zwei der Gleisen eine Lücke bestehen. Die anderen [Gleise](#) müssen bündig liegen.
- Der Bahnübergang muss sich auf ebenem Gelände befinden