

Data

Inhaltsverzeichnis

- [1 Dateien](#)

Im Ordner Data werden in Locomotion die Musikdateien, die Tutorials, Hintergrundgeräusche und ähnliches abgelegt.

1 Dateien

Folgende Dateien befinden sich im Data-Ordner:

- **20s1.dat** bis **90s2.dat**: Größter Teil der Spielmusik. Die erste Zahl beschreibt die Epoche, 20s heißt folglich also "zwanziger Jahre".
- **ch.dat**
- **Chrysanthemum.dat**: Ebenfalls eine Musikdatei.
- **css1.dat**
- **css2.dat**
- **css3.dat**
- **css4.dat**: Vogelgezwitscher, welches man über einem Wald hört.
- **css5.dat**: Titelmelodie
- **Eugenia.dat**: Musikdatei
- **g1.dat**: Hat möglicherweise etwas mit den grundlegenden Grafiken des Spiels zu tun, dies war in der **g1.dat** von RCT 2 der Fall.
- **g1k.dat**
- **g1tc.dat**
- **GAME.CFG**: Hier sind zwei Informationen erkennbar, nämlich die bevorzugte Währung und der bevorzugte Spielername.
- **hang.dat**
- **kanji.dat**
- **plugin2.dat**
- **plugin.dat**
- **rag1.dat** bis **rag3.dat**: Musikdateien
- **Scores.DAT**: Beeinhaltet im Klartext einige Szenariobeschreibungen, auch von selbst erstellten Szenarien.
- **tai.dat**
- **title.dat**: Der Film im Hauptmenü
- **tut800_1.dat** bis **tut800_3.dat**: Die drei Tutorials für die Auflösung 800x600.
- **tut1024_1.dat** bis **tut1024_3.dat**: Die drei Tutorials für die Auflösung 1024x768.

Als Data-Ordner ins neue Wiki von Bleistift2 übertragen