Patch Notes (EN)

Patch Notes (EN)

Version 5.0 Build 5620 (24.04.2025)

others:

- new: Railway Museum VIII

- new: Railway Museum TC (Train Construction, sometimes refered to as "Railway Museum VII_2")

- new: Railway Museum IX

- new: Railway Museum X

- support for train kit 3 trains

- new Railway companies

- text rephrasing

- added english language (most likely for Steam release), language selector is still disabled

bugfix

- minor bugs fixed

Version 5.0 Build 5245 (24.12.2024)

bugfix

- minor bugs fixed

Version 5.0 Build 5241 (20.12.2024)

New:

- new pantograph types (trolley and lowered)

- support up to 300 custom trains

bugfix:

-Fixed an issue where some information in save data saved in Builds "5197" and "5205" could not be read. Adjustment area settings, viewpoints, report status, total rail length and other achievement event display status, as well as some UI settings have been reset. We apologize for the inconvenience, but please check and set them again.
-Fixed an issue where the game would crash when loading save data, making it impossible to load the data afterwards.
-Fixed other minor issues.

Version 5.0 Build 5205 (26.11.2024)

others:

- bugfix: load big saved files

- bugfix: import of certain vehicles causes crash

- note: up to 100 train formations can be imported from A9 Train Construction (A9TC)

- note: you can purchase up to 500 types of imported vehicles per map. However, vehicles that were in the same formation when imported will also be counted.

Version 5.0 Build 5197 (20.11.2024)

others:

- new: Support import from A-Train 9 Train Construction (A9TC)

- new: Railway Museum VII

Version 5.0 Build 4914 (25.04.2022)

Sonstiges:

- bugfix: kleinere Model bugs behoben

Version 5.0 Build 4910 (22.04.2022)

Sonstiges:

- neu: Support Windows 11

- bugfix: diverse kleinere Fehler bereinigt

Version 5.0 Build 4632 (17.09.2021)

Sonstiges:

- neu: mit F11 kann in den Vollbildmodus gewechselt werden

- bugfix: diverse kleinere Fehler bereinigt

Version 5.0 Build 4431 (07.12.2018)

Neu:

- Custom Züge können mit Güter- und Passagierzügen zusammengestellt werden (Güterloks mit Personenwagen)

- Gelände kann aufgrund von Bildern generiert werden

- 14 neue Gebäude sind jetzt allgemein verfügbar (z.B. Yodobashi Camera, Bic Camera, Sofmap, Yamada Denki)

Fahrzeuge:

- Änderung: laufende Kosten für C11 207 Dampflokomotive angepasst

System:

- bugfix: Verhalten, wenn der Timer gestoppt wird

Sonstiges:

- bugfix: Karten können unter bestimmten Bedingungen nicht gespeichert werden

- bugfix: diverse kleinere Fehler bereinigt

Version 5.0 Build 4312 (02.11.2018)

Neu:

- maximale Anzahl der Fahrzeige auf der Karte auf 300 erhöht

- Güterbahnhof kann jetzt auch unterirdisch gebaut werden

- Erweiterung, dass die Höhe bei Elevated Stations angepasst werden kann

- "Nützliche Funktionen" in die Anleitung aufgenommen

System:

- neu: Display Model können für Custom Züge bei Passagierzügen gewählt werden

- bugfix: Höhenbegrenzung in SE Modus

- Änderung: Vereinfachung, einen Bahnhof zu entfernen

Sonstiges:

- bugfix: Unter bestimmten Umstängen können Projekte auf einen nicht passenden Untergrund gesetzt werden

- bugfix: diverse kleinere Fehler bereinigt

Version 5.0 Build 4147 (05.10.2018)

Neu:

- Bahnsteiglänge auf 20 erhöht

- Erhöhung der Limits für items auf 5000 und Points auf 4000

- Zeitfaktor 6x und 12x hinzugefügt

- SSAO für Kartendarstellung verfügbar

Fahrzeuge:

- bugfix: Verbindungen zu falschen Bahnhöfen statt dem Zielbahnhof unter bestimmten Umständen

- bugfix: Individuelle Weichenabzweigzeiten werden nicht zurückgesetzt, wenn beim bearbeiten "initalisieren" gewählt wird

bugfix: Fehler auf der kleinen Eisenbrücke

System:

- bugfix: Absturz unter bestimmten Umständen, beim Kopieren von Fahrplänen

- bugfix: Höheneinstellung funktioniert unter bestimmten Umständen nicht

Sonstiges:

- bugfix: Absturz unter bestimmten Umständen, wenn ein Projekt abgerissen wird

- bugfix: diverse kleinere Fehler bereinigt

Version 5.0 Build 4035 (12.09.2018)

Neu:

- private Eisenbahnwagen 4 bis 9

Fahrzeuge:

- bugfix: Verhalten von Geschwindigkeitsbegrenzungen bei zusammengekoppelten Zügen

- bugfix: Fahrplaneinstellungen, wenn zusammengekoppelte Züge zurückkehren

- bugfix: Unter bstimmten Umständen kommen zusammengekoppelte Züge nicht von ausserhalb der Karte zurück

- bugfix: Fahrplanassistent arbeitet nicht korrekt bei zusammengekoppelten Zügen

- bugfix: abgekoppelte Züge stoppen, wenn erweiterte Zeiteinstellungen gemacht wurden. Patch enthält Modifikationen, die die Geschwindigkeit und Fahrpläne von zusammengekuppelten Zügen beeinflussen. Die kann bestehende Fahrpläne Fahrpläne beeinflussen.

System:

- bugfix: Fahrplanassistent kann gleichzeitig mit dem Zugmenü angezeigt werden

- bugfix: Schaltfläche Fahrplanassistent

- bugfix: Darstellung einiger Elemente

Sonstiges:

- bugfix: Absturz unter bestimmten Umständen, wenn Gleise abgerissen werden, wo vorher andere Elemente waren

- bugfix: Absturz unter bestimmten Umständen, wenn das Bearbeiten menü aufgerufen wird

- bugfix: diverse kleinere Fehler bereinigt