

Gebäude Set 1

für Cities in Motion



Achtung: Dieses Set richtet sich nur an erfahrene Benutzer und ist für Anfänger nicht geeignet.

Inhalt:

In diesem Paket sind ein Wohnhaus, eine Fabrik und ein Einrichtungshaus enthalten.

Installation:

Die Datei SCN_Geba1.gs in den Addons Ordner von CiM legen. Das war schon alles.

Den Addons Ordner findet man im Hauptverzeichnis eurer CiM Installation. Das ist z.B.:

`C:\PROGRAM FILES (X86)\STEAM\STEAMAPPS\COMMON\CITIES IN MOTION\`
`C:\PROGRAM FILES \STEAM\STEAMAPPS\COMMON\CITIES IN MOTION\`
`C:\PROGRAMME\STEAM\STEAMAPPS\COMMON\CITIES IN MOTION\`
`C:\PROGRAM FILES (X86)\CITIES IN MOTION\`
`C:\PROGRAM FILES\CITIES IN MOTION\`
`C:\PROGRAMME\CITIES IN MOTION\`

Sollte der Addons Ordner nicht vorhanden sind, so könnt ihr diesen einfach Anlagen.
Zum Deinstallieren die Datei SCN_Geba1.gs einfach wieder aus dem Addons Ordner löschen.

Auffinden:

Das Wohnhaus befindet sich unter Gebäude und Wohnhäuser, das Einrichtungshaus unter Kommerziell und die Fabrik unter Industriell.

Weitere Hinweise:

Die Gebäude lassen sich, wie bei CiM gewohnt, in Karten einsetzen. Es gibt keine Besonderheiten zu beachten.
Die Textur des Wohnhauses enthält Fenster und Türen von Chidea.

Jede Übereinstimmung mit real oder virtuell existierenden Gebäuden ist natürlich rein zufällig und nicht beabsichtigt.

Ich bedanke mich bei Chidea, CT_Transport, Kenthurst, mediziner, surroundkeller und goya für die freundliche Unterstützung.

Version 1.0