

Espen 1 AddOn

für Cities in Motion

Neue
Version:
Bessere
Kurvenlage



Inhalt:

In diesem Paket sind zwei oft vermisste Varianten und drei passende Beiwagen für die Espen 1 (Tram4) enthalten. Diese wurden alle direkt aus der Espen 1 aus Cities in Motion abgeleitet. Sie sind also NICHT von mir.

Das sind im Detail:

Eine drei Teilige Variante der Espen 1 (GT8).

Ein vier achsiger Triebwagen mit drei Türen (TW4)

Ein vier achsiger Beiwagen mit drei Türen (BW4).

Ein zwei achsiger Beiwagen mit zwei Türen (BW2).

Ein zwei Teiliger Gelenkbeiwagen mit vier Türen (GB6).

Aus diesen ergeben sich fünf Varianten, die im Spiel verfügbar sind:

Name	Verfügbar ab	Sitzplätze	Stehplätze	Verb	Preis	Attrakt.
Espen 1 (GT8)	21.04.1969	64	103	36	3000	78
Espen 1 (GT6+GB6)	15.05.1966	106	139	34	2750	75
Espen 1 (GT6+BW2) ¹	12.02.1966	62	84	30	2550	72
Espen 1 (GT6+BW4)	12.02.1966	72	62	30	2650	72
Espen 1 (TW4+BW4)	01.01.1955	60	54	40	2200	70

Installation:

Die Datei Tram04E.gs in den Addons Ordner von CiM legen. Das war schon alles.

Den Addons Ordner findet man im Hauptverzeichnis eurer CiM Installation. Das ist z.B.:

C:\PROGRAM FILES (X86)\STEAM\STEAMAPPS\COMMON\CITIES IN MOTION

C:\PROGRAM FILES \STEAM\STEAMAPPS\COMMON\CITIES IN MOTION

C:\PROGRAMME\STEAM\STEAMAPPS\COMMON\CITIES IN MOTION

C:\PROGRAM FILES (X86)\CITIES IN MOTION

C:\PROGRAM FILES\CITIES IN MOTION

C:\PROGRAMME\CITIES IN MOTION

Sollte der Addons Ordner nicht vorhanden sind, so könnt ihr diesen einfach Anlegen.

Zum Deinstallieren die Datei Tram04E.gs einfach wieder aus dem Addons Ordner löschen.

¹ Auch im KBF-Mod vorhanden.

Update:

Für alle, die bereits eine Vorgängerversion dieses Sets installiert hatten.

Damit es zu keinen Problemen kommt, muss der alte Ordner „Tram04E“ aus dem Addons-Verzeichnis gelöscht werden. Beide Versionen können nicht nebeneinander betrieben werden.

Hinweise:

Teilweise sind die Türanimationen erhalten geblieben. Beispielsweise bei der GT8 sind alle Türen animiert.

Die Kombination GT6+BW4 und TW4+BW4 benötigt mitunter größere Kurvenradien. Bei zu engen Kombinationen, oder Gegenverkehr, kann es vorkommen, dass die Tram aufgrund ihrer Länge stecken bleibt.

Die Fahrzeuge leiten sich aus originalen Cities in Motion Modellen ab. Sie sind also NICHT von mir.

Infos für Moder:

Natürlich gibt es noch weitere Kombinationen zwischen den Trieb- und Beiwagen oder auch mit mehreren Triebwagen usw. Ich habe mich hier auf die fünf Varianten beschränkt.

Das bedeutet aber nicht, dass aus den Fahrzeugen hier, nicht die anderen Varianten eingebunden werden können. Damit das etwas einfacher ist, hier eine Liste der Modelle:

Fahrzeugtyp	Modellname / Zusammenstellung	Vorbild (Beispiele)
GT6 (Grundfahrzeug)	Tram04 u. Tram04b	Type E1 (Wien) bzw. DUEWAG GT6
GT6 + GB6	Tram04a+Tram04b+Tram04c+Tram04b	GT4 (Bremen) u. Typ P3 (München)
BW4	Tram04d	Typ c3 (Wien) bzw. DUEWAG
GT6+BW4	Tram04e+Tram04b+Tram04d	Type E1 + c3 (Wien) bzw. DUEWAG
BW2	Tram04f	z.B. Uerdinger Beiwagen
GT6+BW2	Tram04g+Tram04b+Tram04f	DUEWAG GT6 + Uerd. BW (Kiel)
GT8 Mittelwagen	Tram04h	DUEWAG GT8
GT8	Tram04i+Tram04h+Tram04b	DUEWAG GT8
TW4+BW4	Tram04j u. Tram04d	DUEWAG TW4+BW4 o. M4 (München)