

RNV Variobahn

für Cities in Motion

Inhalt

Enthalten sind in diesem Download vier voll funktionsfähige Modelle je einer MAN Lion's City LE-Variante. Sie

- wechseln die Lackierungen je nach gewählter Firmenfarbe
- besitzen eine realistische Straßenlage
- besitzen, sofern vorhanden, sich stauchende und streckende Gelenkverkleidungen
- besitzen mangels Modifizierbarkeit KEINE Animation der Türen



RNV6
Plätze: 189 (82 Sitz, 107 Steh)
Geschwindigkeit: 80km/h
Attraktivität: 86%

Stromverbrauch: 19
Verfügbarkeit: 03.04.2003
Preis: 1550,-



RNV8
Plätze: 268 (129 Sitz, 139 Steh)
Geschwindigkeit: 80km/h
Attraktivität: 86%

Stromverbrauch: 14
Verfügbarkeit: 03.04.2003
Preis: 1950,-

Einbau

Den im Archiv enthaltenen Ordner *Lions_City* in den im CiM-Hauptverzeichnis liegenden *Addons*-Ordner legen. Die Straßenbahn sollte nun voll funktionsfähig sein.

Der Pfad des CiM-Hauptverzeichnisses ist z.B.:

C:\PROGRAM FILES (X86)\STEAM\STEAMAPPS\COMMON\CITIES IN MOTION\
C:\PROGRAM FILES \STEAM\STEAMAPPS\COMMON\CITIES IN MOTION\
C:\PROGRAMME\STEAM\STEAMAPPS\COMMON\CITIES IN MOTION\
C:\PROGRAM FILES (X86)\CITIES IN MOTION\
C:\PROGRAM FILES\CITIES IN MOTION\
C:\PROGRAMME\CITIES IN MOTION\

Für den Fall, dass der *Addons*-Ordner nicht existent ist, kann dieser einfach angelegt werden.

Sonstiges

Das Modell darf gerne in euren Modifikationen rumfahren, und solange ihr nicht euch als Autoren ausgibt, habt ihr mit mir keine Probleme.