Siemens Combino

für Cities in Motion

Inhalt

Enthalten ist in diesem Download ein Set aus drei voll funktionsfähigen Modellen einer Siemens-Duewag Combino. Sie

- wechseln die Lackierung je nach gewählter Firmenfarbe
- besitzen eine realistische Gleislage
- besitzen sich stauchende und streckende Gelenkverkleidungen
- besitzen mangels Modifizierbarkeit KEINE Animation der Türen

Des Weiteren ist eine alternative Lackierung enthalten. Um diese zu aktivieren, einfach die Dateien „cmbno.dds" und „cmbno_n.dds" aus dem Ordner „Alternate_Paint" in den überliegenden Ordner „Model" kopieren.

Siemens Combino Mini
Plätze: 104 (34 Sitz, 70 Steh)
Geschwindigkeit: 85km/h
Attraktivität: 89%

Stromverbrauch: 8
Verfügbarkeit: 27.07.1998
Preis: 770,-

Siemens Combino Normal
Plätze: 186 (69 Sitz, 117 Steh)
Geschwindigkeit: 85km/h
Attraktivität: 87%

Stromverbrauch: 9
Verfügbarkeit: 27.07.1998
Preis: 1.250,-

Siemens Combino Long
Plätze: 233 (80 Sitz, 255 Steh)
Geschwindigkeit: 85km/h
Attraktivität: 86%

Stromverbrauch: 10
Verfügbarkeit: 05.08.1998
Preis: 1.700,-

Einbau

Den im Archiv enthaltenen Ordner *Combino* in den im CiM-Hauptverzeichnis liegenden *Addons*-Ordner legen. Die Straßenbahn sollte nun voll funktionsfähig sein.
Der Pfad des CiM-Hauptverzeichnisses ist z.B.:

C:\PROGRAM FILES (X86)\STEAM\STEAMAPPS\COMMON\CITIES IN MOTION
C:\PROGRAM FILES \STEAM\STEAMAPPS\COMMON\CITIES IN MOTION
C:\PROGRAMME\STEAM\STEAMAPPS\COMMON\CITIES IN MOTION
C:\PROGRAM FILES (X86)\CITIES IN MOTION
C:\PROGRAM FILES\CITIES IN MOTION
C:\PROGRAMME\CITIES IN MOTION

Für den Fall, dass der *Addons*-Ordner nicht existent ist, kann dieser einfach angelegt werden.

Sonstiges

Ich möchte mich immernoch unendlich bei SimComNet bedanken, der mir bei jeder Frage und jedem Problem geholfen hat und mich komplett in die CiM-Materie geführt hat, und das alles, obwohl ich gefühlt alle 5 Minuten gefragt habe. Danke :)

Das Modell darf gerne in euren Modifikationen rumfahren, und solange ihr nicht euch als Autoren ausgebt, habt ihr mit mir keine Probleme.

Ich habe aufgrund der schieren Größe der Trams auf ein herkömmliches Icon verzichtet und stattdessen mit Text gearbeitet. Sollte jemand ein entsprechendes Icon erstellen, so möge er es mir bitte zukommen lassen, damit ich es in die nächste Version implementieren kann. Selbiges bitte ich auch mit Skins zu tun. :)