

Adtranz GT6S

für Cities in Motion

Inhalt

Enthalten ist in diesem Download ein voll funktionsfähiges Modell einer Adtranz GT6S. Es

- wechselt die Lackierung je nach gewählter Firmenfarbe
- besitzt eine realistische Gleislage
- besitzt sich stauchende und streckende Gelenkverkleidungen
- besitzt mangels Modifizierbarkeit KEINE Animation der Türen



Adtranz Bombardier GT6S
Plätze: 157 (60 Sitz, 97 Steh)
Geschwindigkeit: 70km/h
Attraktivität: 83%

Stromverbrauch: 14
Verfügbarkeit: 17.06.1992
Preis: 1000,-

Einbau

Den im Archiv enthaltenen Ordner *GT6S* in den im CiM-Hauptverzeichnis liegenden *Addons*-Ordner legen. Die Straßenbahn sollte nun voll funktionsfähig sein.

Der Pfad des CiM-Hauptverzeichnisses ist z.B.:

[C:\PROGRAM FILES \(X86\)\STEAM\STEAMAPPS\COMMON\CITIES IN MOTION\](#)
[C:\PROGRAM FILES \STEAM\STEAMAPPS\COMMON\CITIES IN MOTION\](#)
[C:\PROGRAMME\STEAM\STEAMAPPS\COMMON\CITIES IN MOTION\](#)
[C:\PROGRAM FILES \(X86\)\CITIES IN MOTION\](#)
[C:\PROGRAM FILES\CITIES IN MOTION\](#)
[C:\PROGRAMME\CITIES IN MOTION\](#)

Für den Fall, dass der *Addons*-Ordner nicht existent ist, kann dieser einfach angelegt werden.

Sonstiges

Ich möchte mich unendlich bei SimComNet bedanken, der mir bei jeder Frage und jedem Problem geholfen hat und mich komplett in die CiM-Materie geführt hat, und das alles, obwohl ich gefühlt alle 5 Minuten gefragt habe. Danke :)

Das Modell darf gerne in euren Modifikationen rumfahren, und solange ihr nicht euch als Autoren ausgibt, habt ihr mit mir keine Probleme.

Vielen Dank an Kulturbanause für das schöne Icon. :)