

Silberwolf Set

für Cities in Motion

Neue
verbesserte
Version



Inhalt:

In diesem Set sind acht neue Bus Modelle enthalten.

Vier Solo, drei Gelenk und ein Doppeldeckerbus.

Name	Verfügbar ab	Sitzplätze	Stehplätze	Verbrauch	Preis	Attraktivität
Silberwolf SW222	13.01.1984	40	32	22	625	50
Silberwolf SW222N	23.09.1990	33	37	29	670	55
Silberwolf SW222G	13.01.1984	61	56	33	780	50
Silberwolf SW222GN	21.09.1992	47	102	38	850	55
Silberwolf SW251	23.09.2002	31	38	23	970	60
Silberwolf SW253	23.09.2002	42	71	34	1050	60
Silberwolf SW320	21.09.2006	24	11	11	910	80
Silberwolf SW340	15.08.2005	65	6	23	1300	80

Installation:

Die Datei SCN_Silberwolf.gs in den Addons Ordner von CiM legen. Das war schon alles.

Den Addons Ordner findet man im Hauptverzeichnis eurer CiM Installation. Das ist z.B.:

`C:\PROGRAM FILES (X86)\STEAM\STEAMAPPS\COMMON\CITIES IN MOTION\`
`C:\PROGRAM FILES \STEAM\STEAMAPPS\COMMON\CITIES IN MOTION\`
`C:\PROGRAMME\STEAM\STEAMAPPS\COMMON\CITIES IN MOTION\`
`C:\PROGRAM FILES (X86)\CITIES IN MOTION\`
`C:\PROGRAM FILES\CITIES IN MOTION\`
`C:\PROGRAMME\CITIES IN MOTION\`

Sollte der Addons Ordner nicht vorhanden sind, so könnt ihr diesen einfach Anlegen.

Zum Deinstallieren die Datei SCN_Silberwolf.gs einfach wieder aus dem Addons Ordner löschen.

Update:

Für alle, die bereits eine Vorgängerversion dieses Sets installiert hatten.

Damit es zu keinen Problemen kommt, muss der alte Ordner „SCN_Silberwolf“ aus dem Addons-Verzeichnis gelöscht werden. Beide Versionen können nicht nebeneinander betrieben werden.

Änderungen gegenüber der Vorgängerversion:

Hier noch einmal die Änderungen zur Version 1.1 im Überblick:

- Alle Texturen wurden überarbeitet und beim 222 dem O405 angepasst.
- Die 222er Fahrzeuge haben geänderte UV-Maps erhalten.
- Die Gelenkbusse wurden optimiert, Vorder- und Hinterwagen weisen jetzt keinen Versatz mehr auf.
- Türpositionen überarbeitet. Fast kein Einstiegen in der Luft oder durch Fenster mehr.
- Fahrgastfluss optimiert, die hinteren Türen werden jetzt sowohl als Ein- als auch Ausstieg genutzt.
- Alle Fahrzeuge haben eine sog. Illuminationsmap bekommen. Das sorgt für leuchtende Lampen etc.
- Kapazitäten, Verbrauchswerte, etc. überarbeitet und an den KBF-Mod angepasst.
- Set jetzt als .gs-Datei.

Hinweise:

Die Texturen der 222er basieren auf einem Citaro Papierbus von Romain Vandeberghe.

Texturteile (Rückleuchten) SW251/253 unter CC-BY von Dezidor

Kein Fahrzeug verfügt über Animationen.

Die Modelle wurden 2008, 2010 und 2011 erstellt.

Alternative Dateien

für das Silberwolf Set

Neben der .gs-Datei mit den Fahrzeugen und dieser Readme, befindet sich in diesem Download noch ein weiterer Ordner „Alternativen“. In diesem, sind Texturen mit Weiss auf Schwarzer Bandanzeigen, TFT- und LED-Anzeigen:

Hier eine Übersicht, welche Anzeige für welchen Bus verfügbar ist:

Name	Weiss auf Schwarz	TFT	LED
Silberwolf SW222	Ja	Ja	Nein
Silberwolf SW222N	Ja	Ja	Nein
Silberwolf SW222G	Ja	Ja	Nein
Silberwolf SW222GN	Ja	Ja	Nein
Silberwolf SW251	Ja (1)	Ja (2)	Ja
Silberwolf SW253	Ja (1)	Ja (2)	Ja
Silberwolf SW320	Nein (3)	Nein	Ja (2)
Silberwolf SW340	Nein (3)	Nein	Ja (2)

Anmerkungen:

- (1): Für den SW251/253 ist die Anzeige auch in Schwarz auf Weiss verfügbar.
- (2): Bereits in der Standardversion. Es sind keine Änderungen nötig.
- (3): Für den SW320/340 sind Anzeigen in Neon grün auf Schwarz (London) verfügbar.

Außerdem sind Strings mit den vorbildgerechten Namen (O405 usw.) enthalten.

Installation:

Den Unterordner mit den gewünschten Alternativen öffnen, und den Ordner SCN_Silberwolf ins AddOns-Verzeichnis (siehe Oben) kopieren.

Hinweis: Es kann immer nur eine Texturvariante, pro Fahrzeug, gleichzeitig benutzt werden.

Will man den ursprünglichen Zustand wiederherstellen, so genügt es den Ordner SCN_Silberwolf im AddOns-Verzeichnis wieder zu löschen. Danach nutzt CiM wieder die Dateien aus der .gs-Datei

Bei eingeschalteter Benutzerkontensteuerung unter Vista und Win7 kann es notwendig sein, die Dateien/Ordner im sog. Virtualstore zu löschen.