

# Frachtarten

## Table Of Contents

- [1 Fracht-Arten](#)
  - [1.1 Passagiere](#)
  - [1.2 Post](#)
  - [1.3 Waren](#)
  - [1.4 Lebensmittel](#)
  - [1.5 Vieh](#)
  - [1.6 Getreide](#)
  - [1.7 Öl](#)
  - [1.8 Chemikalien](#)
  - [1.9 Stahl](#)
  - [1.10 Eisenerz](#)
  - [1.11 Kohle](#)
  - [1.12 Trauben](#)
  - [1.13 Rohholz](#)
  - [1.14 Papier](#)

Fracht ist das Transportgut, das ein Zug oder ein anderes Transportmittel geladen hat. Fracht wird in Industrien hergestellt und von anderen Industrien benötigt. Passagiere und Post werden zwischen den Städten transportiert. Passagiere können auch zum und vom Skigebiet transportiert werden.

Jede Frachtart hat eine ID. Diese kann auch mehrfach vergeben sein. Sinnvoll ist dies, wenn sich die Frachtarten sehr ähnlich sind, wie zum Beispiel Öl und Chemikalien, die sich mit den gleichen Fahrzeugtypen transportieren lassen.

## **1 Fracht-Arten**

### **1.1 Passagiere**

Die Passagiere sind eine der Frachtarten in Locomotion, die mittels Passagier-Waggon, Bus, Schiff, Flugzeug, Helikopter oder Tram transportiert werden.

Von allen Frachtarten erhält man durch den Transport von Personen am meisten Geld, solange man sie schnell genug transportiert. Sonst werden sie quasi "ungeduldig" und man bekommt weniger Geld (Verfallrate und Verfallzeit).

Passagierverkehr ist in und zwischen Städten möglich. Auch das Skigebiet "generiert" Passagiere, jedoch erst, wenn dort welche hinbefördert wurden.

## 1.2 Post

Post wird in den Städten generiert und kann in und zwischen ihnen transportiert werden.

## 1.3 Waren

Waren werden in den verarbeitenden Industrien Fabrik und Sägewerk hergestellt. Akzeptiert werden Waren in den Städten, wenn diese eine gewisse Größe erreicht haben und Gebäude mit Läden und Geschäften in den Einzugsgebieten der Stationen errichtet wurden.

## 1.4 Lebensmittel

Lebensmittel werden in der verarbeitenden [Industrie](#) hergestellt. Akzeptiert werden Lebensmittel in den Städten, wenn diese eine gewisse Größe erreicht haben und Gebäude mit Läden und Geschäften in den Einzugsgebieten der Stationen errichten.

## 1.5 Vieh

Vieh wird auf den Viehfarmen aufgezogen und kann an Lebensmittelfabriken geliefert werden.

## 1.6 Getreide

Getreide wird auf den Getreidefarmen geerntet und kann an Brauereien, Getreidemühlen und Lebensmittelfabriken geliefert werden.

## 1.7 Öl

Öl wird in Ölquellen und Bohrseln gefördert und kann zu einer Raffinerie gebracht werden.

## 1.8 Chemikalien

Chemikalien werden in den Chemiewerken hergestellt und können an Fabriken geliefert werden.

## 1.9 Stahl

Stahl wird im Stahlwerk mit Hilfe von Kohle aus Eisenerz hergestellt. Stahl kann an Fabriken geliefert werden, wo daraus Waren hergestellt werden.

## **1.10 Eisenerz**

Eisenerz wird in den Eisenerzminen gefördert und kann an das Stahlwerk, wo es mit Hilfe von Kohle zu Stahl weiterverarbeitet wird, geliefert werden.

## **1.11 Kohle**

Kohle wird in den Kohleminen gefördert und kann an das Kohlekraftwerk sowie an das Stahlwerk, wo sie zusammen mit Eisenerz zu Stahl weiterverarbeitet wird, geliefert werden.

## **1.12 Trauben**

Trauben werden auf den Weingütern geerntet und können an Weinkellereien geliefert werden.

## **1.13 Rohholz**

Rohholz wird in den Baumschulen geerntet und kann an Sägewerke sowie an Papiermühlen geliefert werden.

## **1.14 Papier**

Papier wird in der Papiermühle aus Rohholz hergestellt. Papier kann an Druckereien geliefert werden, wo daraus Waren hergestellt werden.

*Ins neue Wiki übertragen von Lochris*