Age of Empires 2

Bes

Age of Empires 2 wurde von den Ensemble Studios entwickelt und seine Erstveröffentlichung Erfolgte 1999 unter Microsoft als Publisher. Es ist der Nachfolger zu Age of Empires und spielt zeitlich gesehen, kurz nach dem Ende Rom (600 n.Chr) bis zur Entdeckung Amerikas unter Kolumbus (16. Jh) und bietet als erster Serienteil Schießpulvereinheiten. Zum Spiel gab es bis zum jetzigen Zeitpunkt zwei Add-ons und ein Drittes ist in Entwicklung. In der Ursprungsversion sind 13 Völker enthalten und über die Add-ons kamen weitere hinzu. Im Gegensatz zu anderen Genre Vertretern wie die Siedler oder Anno legt Age of Empires 2 sein Hauptaugenmerk auf den Militärischenkonflikt, sodass man eher eine Verwandtschaft zu der Command and Conquer reihe sehen kann. Um ein schnelles Spielgefühl zuermöglichen, sind die Produktionsketten relativ kurz gefasst, sodass der Ausbau der Armee im Vordergrund steht. Mit der Entwicklung neuerer Betriebsystem traten auch immer häufiger kompatibilitäts Probleme mit Age of Empires 2 auf, sodass eine HD Version auf Steam erschien, die diese Probleme aus dem Weg schuff.

Besonderheiten

- schöner Grafikstil
- gutes Spielgefühl
- funktioniert in der HD Version auf jeden modernen Windows PC
- gutes Balancing der Völker und Einheiten
- Karteneditor
- gute Kampangen
- mehr als 15 verschiedene Völker
- viele Mods und riesige Fanbase

Meinung (WTCGamer): Auch 16 Jahre nach der Erstveröffentlichung spiele ich es immer noch, zwar nicht mehr so häufig wie früher doch ab und an lass ich mich zu einer Runde mit meinen Bruder (Stepke) überreden, sodass man sagen kann, das Age of Empires 2 ein Meilenstein ist, der immer noch gespielt wird.

Erscheinungsdatum	1999
Entwickler	Ensemble Studios
Publisher	Microsoft Studios
Genre	Echtzeit-Stratgie
Spielmodus	Einzelspieler, Multiplayer (LAN-Internet)
Altersfreigabe	ab 12 Jahren (USK)

Spiel erwerben:

HD Version
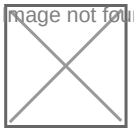
Image not found or type unknown