

Hauptsitz

Inhaltsverzeichnis

- [1 Aussehen](#)
- [2 Verschiedenes](#)

1 Aussehen

Das Aussehen des Hauptquartieres verändert sich je nach Unternehmens-Leistungsindex:

- 0 - 19% : kleines Büro
- 20 - 39% : großes Büro
- 40 - 59% : kleiner Büroblock
- 60 - 79% : großer Büroblock
- 80 - 100% : Büroturm

Der Ausbau nimmt entsprechend Zeit in Anspruch und ist deutlich an den Gerüsten zu erkennen, die das Gebäude in diesem Fall umgeben. Allerdings wird das Hauptquartier auch zurückgebaut, falls der aktuelle Unternehmens-Leistungsindex den Mindestwert der aktuellen Ausbaustufe unterschreitet.

2 Verschiedenes

Trotz der Tatsache, dass das Gebäude eigentlich keinen Einfluss auf das Spielgeschehen hat, kursiert das Gerücht, dass die Platzierung des Gebäudes in einer Stadt zu verstärktem Stadtwachstum führt.