

Brücken Variablen

Table Of Contents

- [1 Bau](#)
 - [1.1 disabledtrackcfg](#)
 - [1.2 maxheight](#)
 - [1.3 maxspeed](#)
 - [1.4 pillarspacing](#)
 - [1.5 spanlength](#)
 - [1.6 field_9](#)
- [2 Finanzen](#)
 - [2.1 heightcostfact](#)

Folgende Variablen sind für [Brücken](#) bekannt:

1 Bau

1.1 disabledtrackcfg

Hier wird eingestellt, welche Streckenteile (Kurven, Steigungen,...) man mit dieser Brücke verwenden kann.

- 0: Alle Teile
- 3: Keine Steigungen/Gefälle bei der Stahlgitterbrücke
- 4: Keine Kurvengefälle/-steigungen
- 7: Keine Steigungen/Gefälle bei der Holzbrücke
- 255: Keine Steigungen/Gefälle, Kurven oder Kreuzungen

1.2 maxheight

Maximale

Höhe für die Brücke, in Höheneinheiten. Loco mißt ab der Landfläche unter dem Brückenteil. Über dem Wasser wird ab dem Grund des Gewässers gemessen, d.h. über tiefem Wasser können [Brücken](#) je nach maxheight-Wert nicht sehr hoch über der Wasseroberfläche gebaut werden.

1.3 maxspeed

Höchstgeschwindigkeit auf der Brücke in Miles per Hour (Meilen pro Stunde).

1.4 pillarspacing

Der Abstand zwischen den Brückenpfeilern.

1.5 spanlength

Länge eines Brückenelementes, z. B. bei der Hängebrücke 4 Teile.

1.6 field_9

The space between the bridge columns (153 Steel Arch, 153 Steel Girder, 2550 Brick, 24 Suspension, 255 Wood Bridge).

(Fehlt leider noch die Übersetzung)

2 Finanzen

2.1 heightcostfact

Kostenfaktor für die Höhe der Brücke. Wird mit den Grundkosten multipliziert, je nachdem, wie hoch die Brücke gebaut wurde.