

Brücken

Table Of Contents

- [1 Brückenarten](#)
 - [1.1 Steinrücke](#)
 - [1.2 Holzbrücke](#)
 - [1.3 Hängebrücke](#)
 - [1.4 Stahlgitterbrücke](#)
 - [1.5 Stahlbogenbrücke](#)
- [2 Besonderheiten](#)
 - [2.1 Besondere Gebäude](#)

Brücken sind Hilfsmittel in Locomotion, um Steigungen und Gefälle auszugleichen und diese zu überwinden.

1 Brückenarten

Es gibt folgende Brückenarten:

1.1 Steinrücke

Die Steinbrücke erlaubt maximal 96 km/h und ist die einzige Originalbrücke, die Steigungen zulässt.

1.2 Holzbrücke

Die Holzbrücke erlaubt maximal 24 km/h und ist daher nicht empfohlen. Sie eignet sich jedoch gut, um alte Dorfbrücken darzustellen. In vielen Mod-Packs wurde sie durch andere Brücken ersetzt.

1.3 Hängebrücke

Die Hängebrücke hat eine Höchstgeschwindigkeit von 128km/h. Zur Vollendung eines Segments sind 4 Teile nötig. Dieser Brückentyp kann sehr hoch gebaut werden (18 Einheiten).

1.4 Stahlgitterbrücke

Die Stahlgitterbrücke ist für unbegrenzte Höchstgeschwindigkeiten ausgelegt. Auch können hiermit Kurve gebaut werden. Der Nachteil ist, dass sie recht teuer ist.

1.5 Stahlbogenbrücke

Diese Brücke, welche auf Bögen aus Stahlstreben aufgebaut ist, kann mit unbegrenzter Geschwindigkeit befahren werden. Kurven sind nicht möglich.

2 Besonderheiten

2.1 Besondere Gebäude

Über Besondere Gebäude lassen sich keine Brücken bauen. Es sind nur Tunnel möglich.