

Bug: Farbumkehr

Table Of Contents

- [1 Ursachen des Fehlers](#)
- [2 Lösung des Problems](#)
- [3 Screenshots](#)
- [4 Trainer](#)

Auch Locomotion ist nicht komplett Bug-frei. Dieser Artikel beschreibt einen der häufig auftretenden Fehler des Spiels.

1 Ursachen des Fehlers

Da das Spiel generell nur mit 256 Farben läuft, ist der schnelle Wechsel zwischen 16/32Bit (oder gar 64Bit bei modernen Betriebssystemen) zu 256 Farben problematisch. Daher tritt der Fehler oft beim Wechsel auf den Desktop per Tastenkombination auf, wenn das Betriebssystem schnell den Farbmodus wechseln muss.

Betriebssysteme

Unter Windows

2000/XP war dieser Fehler nicht sehr problematisch, denn häufig normalisierten sich die Farben bereits nach wenigen Sekunden wieder.

Unter

modernen Betriebssystemen, wie Windows Vista und Windows 7, taucht der Fehler nicht nur beim Wechseln auf die Desktop-Oberfläche auf, sondern erscheint auch häufig im normalen Spielverlauf. Unter Windows 7 64Bit ist die Häufigkeit des Problems am höchsten und ein normaler Spielablauf ist oft nicht möglich.

2 Lösung des Problems

Eine

generelle Lösung des Problems gibt es leider nicht. Es gibt nur einige Lösungsvorschläge zur Linderung des Fehlers oder zur schnellen Abhilfe.

1. Kompatibilitätsmodus anpassen

Dazu

muss die ausführbare Datei (EXE) oder die Verknüpfung zu Locomotion mit

der rechten Maustaste angewählt werden. Im dann erscheinenden Menü muss man auf "Eigenschaften" klicken und die Registerkarte "Kompatibilität" auswählen. Der nachfolgende Screenshot zeigt die empfohlenen Einstellungen:

2. Änderung der Bildschirmauflösung innerhalb des Spiels

Wenn

ihr im Spiel das Problem direkt habt, könnt ihr durch Änderung der Bildschirmauflösung (unter [Diskettensymbol]->"Optionen") die Farbumkehr rückgängig machen. Das Problem wird nicht dauerhaft beseitigt, dies dient nur als schnelle Notlösung und hilft auch nicht immer.

3. Starten des Szenario-Editors

Zuerst muss das

aktuelle Spiel abgespeichert werden. Als nächstes muss in das zum Hauptmenü beendet werden. Dann startet man den Szenario-Editor (jetzt sollten die Farben wieder normal sein) und schließt ihn direkt wieder, ohne etwas zu machen. Jetzt einfach das vorhin gespeicherte Spiel wieder laden. Das Problem wird damit auch nicht dauerhaft gelöst, sondern tritt häufig nach einer gewissen Zeit wieder auf.

(Nach einem Vorschlag des Users Talisman)

man kann statt des Szenario-Editors auch die Einstellungen für den Multiplayermodus starten.

3 Screenshots

Es

ist unmöglich, einen Screenshot des Problems mit der Loco-eigenen Bildfunktion aufzunehmen. Auf dem gespeicherten Screenshot sind alle Farben normal.

4 Trainer

Da das Problem beim Minimieren unter Vista/7 **immer** auftritt, muss man für die Verwendung eines Trainers einen kleinen Trick anwenden:

1. Das Szenario starten und pausieren.
2. Minimieren (Alt+Tab) und den Trainer starten.
3. Werte modifizieren.
4. Das Spiel wieder öffnen.
5. Speichern (Ist nicht so einfach mit Falschfarben).
6. Beenden und den Szenario-Editor öffnen.
7. Den Editor beenden und das Spiel wieder laden.

Ins neue Wiki übertragen von Domige97