

Was ist ein Mod?

Ein **Mod** (ausgeschrieben: Modifikation) ist eine von Mitgliedern verschiedener Communities erstellte Erweiterung, die jeder in sein Spiel einbauen kann. Das Wort Mod ist nicht nur für Locomotion gebräuchlich, sondern für jedes andere Computerspiel. Wenn bei Locomotion von Mod gesprochen wird, so handelt es sich um Fahrzeuge, Industrien und weiteres, die man herunterladen und dann im eigenen Spiel benutzen kann. Die Mehrzahl ist Mods.

Alle Objekte, zu denen beispielsweise Industrien, Fahrzeuge und Gebäude gehören, sind als [Dat](#)-Datei im Verzeichnis ObjData gespeichert, die aus den Grafiken und jeweils einer XML-Datei gepackt sind. Deshalb ist es auch möglich, die dem Spiel im Lieferumfang beigefügten Objekte, wie auch Mods selbst, zu verändern. Die "veränderten" Dateien fallen somit ebenfalls in die Gruppe der Mods.

Mod-Pack

Ein Mod-Pack ist eine Zusammenstellung von Mods beispielsweise aus demselben Land oder desselben Themas.

Ins neue Wiki übertragen von Lochris